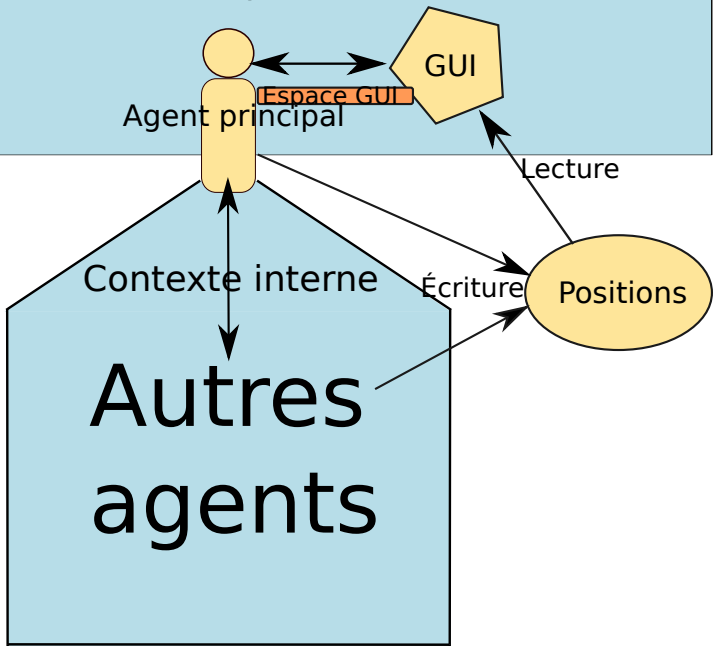


Contexte par défaut



Agent principal

GUI

Espace GUI

Lecture

Contexte interne

Écriture

Positions

Autres
agents